



AgroFinderGround

***Ingeniería en Tecnologías de la información***

***Sistema de Consulta de Suelos de Cultivo.***

**Arquitectura de software:**

Contenido

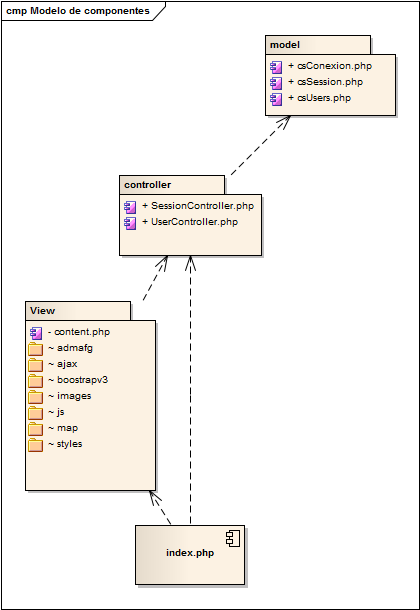
[1 VISTA DE DESPLIEGUE 4](#_Toc414438503)

[1.1 Diagrama de paquetes 4](#_Toc414438504)

[1.2 Diagrama de componentes 5](#_Toc414438505)

# VISTA DE DESPLIEGUE

## Diagrama de paquetes

****

**Imagen 1.- Diagrama de paquetes (MVC).**

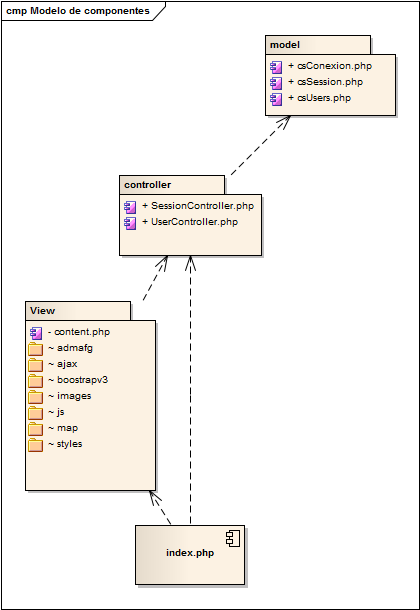
El siguiente diagrama demuestra que utilizando el patrón de diseño MVC (Modelo-Vista-Controlador en sus siglas en ingles Model-View-Controller) para llevar un control sobre la aplicación donde:

Modelo: Contiene todas las clases que funjen con la función de operaciones de datos esto resumiento que pueden contener ejecuciones query.

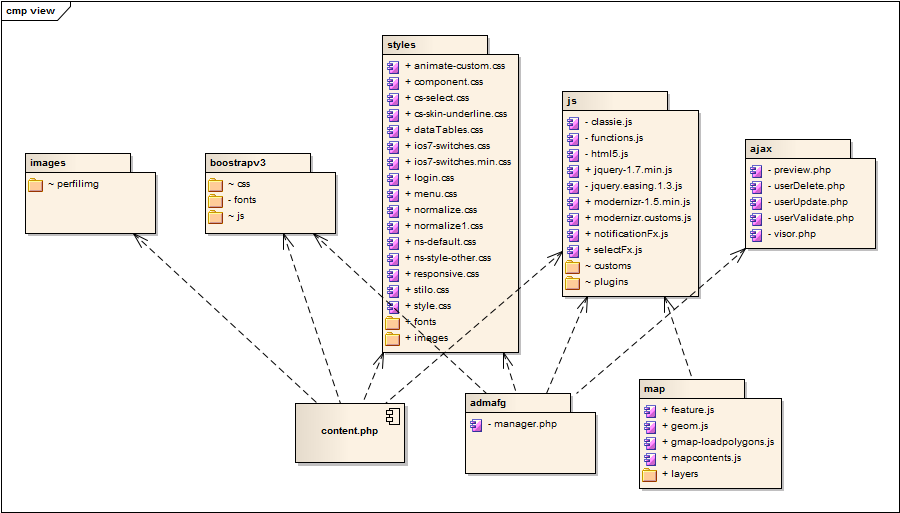
Vista: Contiene todo lo referente a la interfaz, archivos .css y todo lo relacionado con el diseño del mismo.

Controlador: Contiene aquellas clases que interactúan directamente con la interfaz, haciendo la función de capturar los datos y pasárselos a las clases que se encuentran en el paquete modelo.

## Diagrama de componentes



**Imagen 2.- Diagrama de componentes, vista principal.**



**Imagen 3.- Diagrama de componentes de la carpeta view**

Los diagramas que se muestran contienen los archivos o mejor dicho componentes del proyecto, cada uno dentro de su carptea correspondientes.

El el diagrama (Imagen 2.- Diagrama de componentes, vista general) observamos los componentes y su relación a nivel principal, dado que en el diagrama (Imagen 3.- Diagrama de componentes de la carpeta view) podemos ver la relación y carpetas que lo conforma.